

Voorbeelden van beloningen voor leerlingen

1. Je mag de conciërge helpen met een klusje
2. Je mag als eerste kiezen met welk buitenspeelmateriaal je wilt spelen tijdens het speelkwartier
3. Je mag hulpje zijn in een andere klas (bijvoorbeeld voorlezen bij de kleuters)
4. Je foto komt op een speciaal bord te hangen (bijv. 'leerling van de dag')
5. Je mag tijdens de pauze met stoepkrijt een tekening maken op het schoolplein
6. Je mag als eerste in de rij staan (om naar een bepaalde activiteit te gaan)
7. Je mag leider zijn bij een groepsspel
8. Je hebt een puzzelblad (sudoku, woordzoeker, doolhof e.d.) verdiend
9. Je hebt wat lekkers (drinken, koekje, snoepje) voor de hele klas verdiend
10. Je mag de 'scout' zijn (Deze vertelt de conciërge, of een ander persoon, alvast dat de klas eraan komt)
11. Je mag het speciale hulpje van de juf zijn voor een dag
12. Je mag op de stoel van de juf zitten tijdens een activiteit of les
13. Je mag een voorleesboek/ prentenboek uitkiezen voor de juf om voor te lezen
14. Je mag een klassentaak uitkiezen voor een week (bord uitvegen, klas vegen, kast opruimen, nakijken)
15. Je mag kiezen naar welke muziek de klas zal luisteren tijdens bijvoorbeeld de handenarbeid
16. Je mag een groepsspel kiezen tijdens de gymles
17. Je mag op een speciale plaats lezen tijdens de leesles (bijv. op het leesbankje lezen, de leesstoel, op de gang)
18. Je mag een energizer/kort spelletje kiezen om te doen met de klas (fotograafje, sip-sap-sop, moordenaartje, krantentikkertje e.d.)
19. Je mag op je favoriete muziek dansen in de klas
20. Je mag gedurende een les of dagdeel naast je vriendje zitten
21. Je mag zelf naar huis bellen om te vertellen wat er goed is gegaan
22. Je hoeft maar de helft van je werk te maken
23. Je mag een tekening maken op het schoolbord
24. Je mag de bel luiden aan het eind van het speelkwartier
25. Je mag een tekening maken (evt. op de het bord) terwijl de leerkracht een verhaal voorleest (een tekening maken over het verhaal dat wordt verteld)
26. Je mag samen met een vriendje of vriendinnetje theedrinken in de lerarenkamer tijdens het speelkwartier
27. Je mag samen met een vriendje of vriendinnetje de afwas doen in de lerarenkamer
28. Je hebt een waardebon voor de fancy fair, boekenbeurs o.i.d op school verdiend
29. Je hebt een vrijkaartje voor het zwemmen verdiend
30. Je hebt een medaille, beker, certificaat of diploma verdiend
31. Je mag een galgje-woord bedenken en deze laten raden door de klas
32. Je hebt extra computertijd verdiend
33. Je hebt een extra beloningskaartje (of ander token) verdiend

34. Je hebt extra instructietijd van de leerkracht voor extra vaardigheden (spellinggeheimen, rekengeheimen, schrijfgeheimen) verdiend
35. Je mag een raam in de klas beschilderen
36. Je mag samen met een vriendje of vriendinnetje op de gang werken tijdens één les.
37. Stuur een mailtje naar één van je ouders op het werk om te vertellen over wat er goed is gegaan
38. Je mag buiten eten en drinken met je klas
39. Je mag een groepsspel voor de klas uitkiezen om te spelen tijdens het begin van het speelkwartier
40. Je mag de kleuterjuffen helpen tijdens het buitenspelen
41. Je mag met een vriendje binnen blijven tijdens het buitenspelen
42. Je mag naar de directeur gaan om te vertellen wat goed is gegaan
43. Je hebt een buitenactiviteit verdiend voor de hele klas
44. Je mag tijdens het speelkwartier met een kaart langs de juffen en meesters in de lerarenkamer zodat zij jou kunnen feliciteren met je prestatie
45. Je hebt 'vrije keuze tijd' voor jezelf verdiend aan het eind van de dag
46. Je hoeft een keer geen huiswerk te maken
47. Je hebt 'vrije keuze tijd' voor de hele klas verdiend aan het eind van de dag
48. Tijdens computertijd mag je tien minuten langer een spelletje doen
49. Je mag van de duikplank af voordat de zwemles begint, onder luid applaus van de rest van de klas
50. Je hebt extra tijd om te tekenen of knutselen verdiend
51. Je hebt een half uur tv-tijd voor de hele klas verdiend
52. Je hebt een joker verdiend om een boek dat je niet leuk vindt eerder terug te brengen
53. Verdien een tekenles (voor de hele klas)
54. Je mag een optreden geven voor de klas (bijv. een liedje playbacken, een dans, goocheltruc)
55. Je verdiend tien minuten speeltijd op het digibord
56. Je hebt een extra pauze van 10 minuten verdiend
57. Je mag als eerste iets kiezen van het 'kiesbord' (kleuters, groep 3)
58. De leerkracht belt naar huis om te vertellen wat goed is gegaan
59. Je mag de leerkracht in een lagere klas helpen
60. Je mag je knuffel meenemen en op je bureau zetten voor een dag
61. Je mag iets speciaals leren op de computer (bijvoorbeeld een tekening maken)
62. Je mag iets leren tekenen dat moeilijk lijkt, maar met een beetje hulp makkelijk is (striptekenen)
63. Je mag naar muziek luisteren tijdens het werken (gedurende een les)
64. Je mag tijdens de leestijd luisteren naar een luisterboek
65. Je mag als eerste je jas pakken en naar buiten gaan
66. Je mag het toetsenbord bedienen tijdens een powerpointpresentatie van de juf
67. Je mag een stukje schrijven voor in de schoolkrant of op de website
68. Je mag een spel kiezen voor tijdens de pauze waar de leerkracht aan mee gaat doen
69. Je mag een computerspelletje doen
70. Je mag je favoriete spel spelen of een puzzel maken aan het eind van de ochtend of middag
71. Je mag voorlezen in de klas

72. Je mag samen met een vriendje of vriendinnetje achter de computer als jullie klaar zijn met jullie werk
73. Je mag buiten lezen
74. Je mag voorlezen in een lagere klas
75. Je mag als eerste kiezen bij welk onderdeel je wilt met handenarbeid
76. Je hebt een pauze van 5 minuten verdiend om te kletsen met één van je vrienden
77. Je krijgt een leuk kaartje van de leerkracht met een complimentje
78. Je mag helpen met nakijken
79. Je hoeft maar de helft van je weektaak te maken
80. Je hebt een extra dramales verdiend voor de klas
81. Je mag een schoolboek mee naar huis nemen om thuis te lezen
82. Je mag werken aan het bureau van de juf gedurende een les
83. Je mag naast de juf zitten tijdens het voorlezen
84. De klas mag tijdens het voorlezen een tekening maken
85. Je mag grabbelen in de grabbelton (gevuld met kleine niet-eetbare kadootjes zoals gummetjes, leuke potloden, puntenslijper, etuitje e.d.)
86. Je mag op het huisdier van de klas passen tijdens de vakantie
87. Je mag een spelletje uit de klas meenemen voor een dag
88. Je mag de klas één van jouw favoriete spelletjes leren
89. Tijdens de leestijd mag je samen met een vriendje of vriendinnetje lezen
90. Je mag met een gekleurde pen (gelpen) of geurpen schrijven
91. Je mag samen met een vriendje of vriendinnetje tien minuten eerder buitenspelen
92. Je mag samen met twee vriendjes of vriendinnetjes in de speelzaal spelen (tijdens vrij kiezen)
93. Tijdens het buitenspelen mag je met een vriendje in de klas blijven en een video kijken
94. Je mag een half uurtje het hulpje van de directeur zijn
95. Je mag je werk maken in de aula
96. Je mag helpen tijdens de computerles van een lagere klas (bijvoorbeeld de kleuters, groep 3 of 4)
97. Je mag bij gym als eerste de tikker zijn en kiezen wie jou helpt met tikken
98. Je mag een kaartje maken voor je ouders om te vertellen wat er goed is gegaan en deze doet de juf of meester op de post
99. Je mag tijdens het overblijven in de klas of in de lerarenkamer je brood op eten samen met een vriendje of vriendinnetje

100. Je mag een foto maken die op de website komt te staan.
Idee: kaartjes maken van beloningen en een kind er een laten afpakken, het is dan een verrassing wat de beloning zal zijn.

Referentie:

www.behaviordoctor.org